

PLANO ANALÍTICO - INFORMÁTICA E SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

1. Designação da Disciplina:

INTRODUÇÃO ÀS ORGANIZAÇÕES E À GESTÃO

2. Regime:

Semestral

3. Posição no Curso:

2º ano, 1º semestre

4. Horário Semanal:

- **5 horas semanais**, distribuídas em:
 - o 2 horas teóricas
 - o 2 horas teórico-práticas
 - o 1 hora prática (laboratório)

5. Carga Horária Total:

- **80 horas semestrais**, distribuídas em:
 - o **Horas teóricas:** 32h
 - o **Horas teórico-práticas:** 32h
 - o **Horas práticas (laboratório):** 16h

6. Precedências Obrigatórias:

Não tem

7. Objetivos Gerais:

- Introduzir os conceitos fundamentais de **gestão de organizações e negócios**.
- Explorar **estratégias empresariais e processos de tomada de decisão** em ambientes tecnológicos.
- Desenvolver competências em **gestão de projetos de TI e metodologias ágeis**.
- Compreender o impacto da **inovação e transformação digital** no ambiente corporativo.
- Estudar a importância do **empreendedorismo e startups tecnológicas**.

8. Competências a Desenvolver:

Ao final da disciplina, os estudantes deverão ser capazes de:

- Compreender **estruturas organizacionais e sua relação com a tecnologia**.
- Aplicar conceitos de **gestão estratégica e inovação digital**.

- Utilizar **metodologias ágeis** para gestão de projetos de software e TI.
 - Identificar oportunidades de **empreendedorismo e negócios digitais**.
 - Tomar decisões empresariais baseadas em **análise SWOT e gestão de riscos**.
-

9. Conteúdo Temático e Bibliografia

UNIDADE I - Fundamentos de Gestão e Organizações (16h)

Tópicos:

- 1.1. Conceito de organização e objetivos estratégicos
- 1.2. Estruturas organizacionais e impacto na inovação
- 1.3. O ciclo de vida da organização e transformação digital
- 1.4. Desafios da gestão no setor tecnológico

Laboratório:

- Análise de **cases de empresas de tecnologia** e sua estrutura organizacional.
- Simulação da criação de uma **startup tecnológica**.

Bibliografia:

- Boddy, D., *Management: An Introduction*, 4ª ed., Prentice Hall, 2008.
 - Daft, R. L., *Organizações: Teoria e Projetos*, 2ª ed., Cengage Learning, 2008.
-

UNIDADE II - Gestão de Projetos e Metodologias Ágeis (16h)

Tópicos:

- 2.1. Fundamentos da gestão de projetos em TI
- 2.2. Introdução a **Scrum, Kanban e Lean**
- 2.3. Planejamento de projetos e **gestão de riscos**
- 2.4. Ferramentas de apoio à gestão de projetos

Laboratório:

- Uso de ferramentas como **Jira, Trello e Asana** para simulação de um projeto ágil.
- Aplicação de **Scrum** em projetos de desenvolvimento de software.

Bibliografia:

- Schwaber, K.; Sutherland, J., *The Scrum Guide*, 2020.
 - Pressman, R. S., *Engenharia de Software*, McGraw-Hill, 2010.
-

UNIDADE III - Gestão de Pessoas e Trabalho em Equipe (16h)

Tópicos:

- 3.1. Gestão de talentos e cultura organizacional em TI
- 3.2. Práticas modernas de **recrutamento e retenção**

3.3. Liderança e motivação no setor tecnológico

3.4. Trabalho remoto e colaboração digital

Laboratório:

- Dinâmicas de **trabalho em equipe e liderança** em ambientes ágeis.
- Simulação de **entrevistas e processos seletivos para TI**.

Bibliografia:

- Blanchard, K.; Johnson, S., *O Gestor Minuto*, Editorial Presença.
 - Cardoso, L., *Gestão Estratégica das Organizações*, 3ª ed., Editorial Verbo, 1998.
-

UNIDADE IV - Inovação e Empreendedorismo Digital (16h)

Tópicos:

4.1. O papel da inovação no crescimento organizacional

4.2. Modelos de negócios digitais e **startups**

4.3. Tecnologias emergentes e impacto nas empresas

4.4. Estratégias para captação de investimentos em TI

Laboratório:

- Desenvolvimento de um **pitch de startup** e apresentação de ideias inovadoras.
- Uso de **ferramentas de design thinking** para resolução de problemas empresariais.

Bibliografia:

- Osterwalder, A.; Pigneur, Y., *Business Model Generation*, Wiley, 2010.
 - Ries, E., *A Startup Enxuta*, Crown Business, 2011.
-

UNIDADE V - Ética, Sustentabilidade e Responsabilidade Corporativa (16h)

Tópicos:

5.1. Ética nos negócios e impacto das decisões empresariais

5.2. Sustentabilidade na área de tecnologia

5.3. Responsabilidade social corporativa e governança digital

5.4. Compliance e proteção de dados (LGPD e GDPR)

Laboratório:

- Simulação de tomada de decisões éticas em cenários empresariais.
- Análise de políticas de privacidade e segurança de dados em grandes empresas.

Bibliografia:

- Blanchard, K.; Johnson, S., *O Gestor Minuto*, Editorial Presença.
- De Sousa, A., *Introdução à Gestão - Uma Abordagem Sistêmica*, Editorial Verbo, 1990.

10. Metodologia de Trabalho

- **Aulas teórico-práticas:** Discussão de conceitos e aplicações no setor de tecnologia.
 - **Laboratórios:** Simulação de gestão de projetos e dinâmicas empresariais.
 - **Estudos de caso:** Análise de **empresas como Google, Microsoft, Amazon e startups**.
 - **Projetos em grupo:** Desenvolvimento de **planos estratégicos para empresas de TI**.
-

11. Critério de Avaliação

A avaliação será realizada da seguinte forma:

- **Participação e atividades práticas (20%)** – estudos de caso e dinâmicas de grupo.
 - **Trabalhos e apresentações (30%)** – desenvolvimento de projetos e planos de negócios.
 - **Testes escritos (30%)** – avaliação do conhecimento teórico.
 - **Exame final (20%)** – avaliação geral dos conteúdos abordados.
-

12. Bibliografia Básica

- Boddy, D., *Management: An Introduction*, 4ª ed., Prentice Hall, 2008.
- Daft, R. L., *Organizações: Teoria e Projetos*, 2ª ed., Cengage Learning, 2008.
- Osterwalder, A.; Pigneur, Y., *Business Model Generation*, Wiley, 2010.