

Curso de Informática e Sistemas de Informação

Plano da Disciplina - Estágio

1. Desenho da Disciplina

A disciplina de Estágio visa proporcionar aos alunos uma experiência prática em ambientes profissionais, permitindo a aplicação dos conhecimentos adquiridos ao longo do curso. O estágio deverá ser realizado em empresas ou instituições da área de Tecnologia da Informação, com supervisão acadêmica e profissional.

2. Regime

Obrigatório para a conclusão do curso.

Regime de frequência obrigatória.

Trabalho desenvolvido sob orientação de um supervisor acadêmico e um supervisor na empresa.

3. Posição no Curso

9º semestre (5º ano).

4. Horário Semanal

5 horas semanais.

5. Carga Horária Total

Total Semestral: 80 horas.

Distribuição das Horas:

- Horas Teóricas: 10 horas (orientação acadêmica e desenvolvimento de relatório).
- Horas Teórico-Práticas: 20 horas (planejamento e acompanhamento).
- Horas Práticas (Laboratório/Empresa): 50 horas (execução do estágio).

6. Precedências Obrigatórias

O aluno deve ter sido aprovado em disciplinas fundamentais, incluindo:

- Programação III
- Engenharia de Software
- Base de Dados II
- Sistemas Operativos II

7. Objetivos Gerais

Proporcionar ao aluno uma vivência profissional real.

Aplicar e consolidar os conhecimentos adquiridos ao longo do curso.

Desenvolver habilidades técnicas e interpessoais.

Integrar o aluno ao ambiente corporativo de TI.
Preparar o aluno para os desafios do mercado de trabalho.

8. Competências a Desenvolver

Capacidade de análise e solução de problemas reais na área de informática.
Habilidade de desenvolvimento e implementação de soluções tecnológicas.
Trabalho em equipe e comunicação interpessoal em ambientes profissionais.
Uso de ferramentas e metodologias adequadas para gestão de projetos de TI.

Aplicação de boas práticas em desenvolvimento de software e segurança da informação.

9. Conteúdo Temático e Bibliografia

Unidade 1: Introdução ao Estágio (10h)

Definição e objetivos do estágio.
Responsabilidades do estagiário.
Ética profissional e conduta no ambiente de trabalho.
Planejamento do estágio.

Bibliografia:

- Pressman, R. S. (2014). Engenharia de Software. McGraw-Hill.
- Sommerville, I. (2019). Engenharia de Software. Pearson.

Unidade 2: Aplicação Prática (50h)

Desenvolvimento de projetos em empresas.
Implementação de soluções em TI.
Uso de ferramentas específicas da área.
Documentação técnica e relatórios.

Bibliografia:

- Brooks, F. P. (1995). The Mythical Man-Month. Addison-Wesley.
- Sommerville, I. (2019). Engenharia de Software. Pearson.

Unidade 3: Acompanhamento e Reflexão (20h)

Relatórios de progresso.
Análise crítica das atividades desenvolvidas.
Feedback e ajustes no plano de estágio.

Bibliografia:

- Schwaber, K. (2004). Agile Project Management with Scrum. Microsoft Press.
- Pressman, R. S. (2014). Engenharia de Software. McGraw-Hill.

10. Metodologia de Trabalho

O aluno será inserido em uma empresa parceira ou instituição de TI.
Cada aluno terá um supervisor acadêmico e um supervisor profissional.
Reuniões quinzenais para acompanhamento do estágio.
Entrega de relatórios parciais e um relatório final ao término do estágio.
Apresentação dos resultados e aprendizagens adquiridas.

11. Critério de Avaliação

Critério	Peso (%)
Relatório Parcial	20%
Desempenho no estágio (feedback da empresa)	30%
Relatório Final de Estágio	30%
Apresentação e Defesa do Estágio	20%

12. Bibliografia Básica

Pressman, R. S. (2014). Engenharia de Software. McGraw-Hill.

Sommerville, I. (2019). Engenharia de Software. Pearson.

Brooks, F. P. (1995). The Mythical Man-Month. Addison-Wesley.

13. Bibliografia Complementar

Schwaber, K. (2004). Agile Project Management with Scrum. Microsoft Press.

McConnell, S. (2004). Code Complete. Microsoft Press.

Yourdon, E. (1996). Death March. Prentice Hall.